

# Mini Sumo

---

## Úkolem robota v soutěži Mini Sumo je vytlačit protivníkovu robota z ringu.

### 1. Průběh soutěže

V kruhovém ringu soutěží vždy dvojice robotů, kteří jsou před startem umístěni na dané startovní pozice. Po odstartování souboje se snaží vytlačit jeden druhého mimo ring. Pokud se jeden z robotů dotkne jakoukoli svou částí plochy mimo ring, prohrává. To platí i v případě, když z robota odpadne jakákoliv část a ta následně bude protivníkem vytlačena nebo se sama dotkne plochy mimo ring. Soutěž je organizována v kolech. Jejich počet a počet zápasů v jednotlivých kolech bude záležet na celkovém časování Robotického dne a na počtu přihlášených robotů.

### 2. Robot

Robot nesmí být nebezpečný nebo nadměrně obtěžující.

Robot je autonomní (samostatný) a při souboji není povoleno žádné jeho spojení s externími zařízeními. Od okamžiku, kdy soutěžící robota odstartuje, se jej nikdo nesmí dotýkat ani jakkoli zasahovat do jeho činnosti a to až do ukončení zápasu. Odstartování je možné provést lokálně i dálkově, následně během zápasu již není povoleno žádné spojení.

Hmotnost robota: maximálně 500 g.

Maximální rozměry robota jsou 10(š)x10(d) cm, výška není omezena.

Robot může být vytvořen z jakéhokoliv materiálu. Po startu robot může změnit své rozměry a tvar libovolným způsobem. Robot se vlastní silou může libovolně otáčet či převracet, může se také rozdělit na několik samostatných částí.

Robot nesmí být agresivní a destruktivní. Činnost robota nesmí vést k poškození soupeřova robota ani dalších zařízení, například ringu. Robot nesmí vypouštět žádné kapalné ani plynné látky, nesmí vydávat kouř nebo oheň, nesmí znečišťovat ring ani soupeřova robota. Robot také nesmí nic vrhat nebo střílet a nesmí používat žádné prostředky pro znemožnění pohybu soupeře.

Robot musí být v neustálém kontaktu s ringem. V případě rozdělení robota musí v každém okamžiku být v kontaktu s ringem alespoň jedna část robota. Může být použita i létající část robota (jako například navigační prostředky, kamery apod.), v kterémkoli okamžiku však soupeři musí být umožněno vytlačit protihráče.

Technologie, které mění hmotnost robota, nejsou dovoleny a je zakázáno použít prostředky k přichycení robota k ringu. Při kvalifikaci robota se použije následující pravidlo k posouzení způsobilosti z hlediska adheze: Robot se má za způsobilý, pokud je položen na list papíru a při aktivovaných technologiích ke zvýšení adheze zůstane po zvednutí robota do výšky papír ležet na podložce.

### 3. Ring

Ring, na kterém roboti soutěží, je plochý disk o průměru 77 cm. Základní povrch ringu je matně černý, okraje ringu jsou leskle bílé o šířce 2,5 cm. Povrch ringu je jednoduší a neobsahuje žádné předěly nebo vyvýšeniny, které mohou ovlivnit pohyby robota. Startovní čáry jsou hnědé o šířce 1 cm a délce 10 cm a jsou umístěny 10 cm od sebe ve středu hřiště.

### 3. Začátek zápasu

Před zápasem jsou roboti umístěni za startovní čáry. Při prvním zápase v daném kole rozhodne o pořadí umístění robotů los, v dalších zápasech umísťuje jako první vítěz předchozího zápasu (v případě remízy opět los). Po umístění robota není přípustná další manipulace.

Na pokyn rozhodčího soutěžící odstartují roboty. Než se po odstartování začne pohybovat, musí robot vyčkat alespoň 5 s. Během této doby musejí lidé opustit vyznačený prostor kolem hřiště.

### 4. Pravomoc rozhodčího a organizátorů, odpovědnost

Pokud soutěžící či robot poruší pravidla, může rozhodčí souboj ukončit. Může také soutěžící či robota diskvalifikovat i pro další zápasy.

Námítky vůči rozhodnutím rozhodčího nebo organizátorů nejsou přípustné.

Organizátoři mohou pravidla soutěže kdykoli změnit, například podle počtu účastníků nebo aktuálních místních podmínek.

Účastníci ručí za své roboty a jejich bezpečnost a jsou zodpovědní za veškeré škody způsobené jimi samými, jejich roboty nebo jejich vybavením.

Organizátoři neodpovídají za žádné újmy účastníků ani za škody, které způsobí účastníci, jejich roboti nebo jejich vybavení.